

# Mini documentation de l'outil de surpack

Le but de cet outil est de trouver une fréquence de pack plus adaptée pour une simulation donnée.

Update (point2) : 20 avril 2015

## 1- extraction :

```
svn co http://forge.ipsl.jussieu.fr/igcmg/svn/TOOLS/SURPACK\_IPSL
```

## 2- modifier load\_ipsIPack\_env.sh

- TMP\_MIGR\_DATA = répertoire temporaire de travail
- INPUT\_DMF\_DATA = répertoire contenant la simulation à repacker. Attention il ne faut pas de « / » en fin de path
- OUTPUT\_STORE et OUPUT\_WORK = doivent être des sous-répertoires de TMP\_MIGR\_DATA

## 3- lancement de launch\_ipsl\_pack.sh

Ce script permet de déterminer si il y a une fréquence de pack plus adaptée à votre simulation. Les différentes options sont :

- -f : pour redémarrer cette étape à zéro
- -v : pour forcer à s'arrêter après le calcul de la fréquence et demander à l'utilisateur si il veut continuer
- -h : mode d'emploi

Avant de lancer ce script vous devez vous créer un fichier texte (ex : param.txt) contenant le path de la simulation à repacker. Exemple de path :

```
/ccc/store/cont003/dsm/p86cozic/IGCM_OUT/IPSLCM5A/PROD/historical/CM51989.2
```

ATTENTION il faut travailler avec une seule simulation à la fois

Soumission :

```
./launch_ipsl_pack.sh param.txt
```

## 4- modifier laod\_batch\_directives.sh

Ce sont les paramètres de lancement du script « parallelPack.sh ». Les valeurs par défaut sont les valeurs max acceptables.

## 5- modifier loadParameters.sh

vous pouvez demander au pack de double checker un certain nombre de pack de listes en utilisant une seconde méthode de concaténation. Pour cela renseignez les paramètres `nbListsTocheck` et `doYouWantCheck`

## 6-lancement de parallelPack.sh

Positionnez votre environnement :

```
module load nco/4.1.0
module load libccc_user
module load cdo
```

et compilez l'outil :

```
make
```

Dans `load_batch_directives.sh` modifiez les options de lancement (groupe genci, nombre de processeurs ....)

Lancement :

```
./parallelPack.sh
```

## 7- Vérification de l'étape de pack

Une fois le pack fini (vérifier avec la commande `ccc_mstat -u login`) vous devez lancer le script `showPackProgress.sh` pour vérifier que tout s'est passé correctement. Et dans ce cas là vous pouvez lancer le script `SaveNewSimuPack.sh` (voir point 6)

## 8- lancement de SaveNewSimuPack.sh

```
./SaveNewSimuPack.sh
```

Ce script permet de faire la liste de tous les fichiers qui ont été sur-packés correctement.

Avec l'option « `-rmv` », il change le nom du répertoire de la simulation d'origine `${SIMU}.BP` (BP=before pack), copie sur le store la simulation re-packée, et efface du répertoire `${SIMU}.BP` tous les fichiers listés précédemment.

Dans `${TMP_MIGR_DATA}/PSEUDO_DMNFS_PROGRESS/../../../../JobName/` vous trouverez deux listes de fichiers :

- La liste des fichiers à effacer `rmv_afterSurPack.txt`
- La liste des fichiers restant après le surpack (et donc non effacés) `lastFiles_afterSurPack.txt`