

# Description de l'interface fortran

## 1. Initialisation et finalisation de la bibliothèque

```
! Initialisation à partir d'un fichier
SUBROUTINE xml_parse_file(filename)
  CHARACTER(len = *), INTENT(IN) :: filename
END SUBROUTINE xml_Parse_File

! Initialisation à partir d'une chaîne de caractères
SUBROUTINE xml_parse_string(xmlcontent)
  CHARACTER(len = *), INTENT(IN) :: xmlcontent
END SUBROUTINE xml_Parse_String

! Finalisation
SUBROUTINE dtreatment_end(context_hdl)
  TYPE(XHandle), INTENT(IN), VALUE :: context_hdl
END SUBROUTINE dtreatment_end
```

L'initialisation de la bibliothèque XMLIOSERVER consiste à créer une arborescence d'objets dans la mémoire de l'application qui va permettre d'interpréter les souhaits des utilisateurs quant aux types de fichiers à sortir et à leur contenu en terme de champs de données et de grilles. Pour ce faire, il existe deux procédures:

### **SUBROUTINE xml\_parse\_file**

Permet de parser un document xml depuis un fichier dont le chemin est indiqué en argument.

### **SUBROUTINE xml\_parse\_string**

Permet de parser un document xml depuis une chaîne de caractères.

La finalisation est obtenue par l'appel du sous-programme ci-dessous pour chacun de contextes en cours d'utilisation. Les communications entre processus sont alors suspendues, les tampons sont progressivement vidés et les fichiers de données sont fermés.

### **SUBROUTINE dtreatment\_end**

Termine le traitement des données dans un contexte déterminé par le handle<sup>1</sup> fourni en entrée de la procédure.

## 2. Résolution des héritages et création des fichiers

```
! Lancement du traitement des données
SUBROUTINE dtreatment_start(context_hdl, filetype, comm_client_server)
  TYPE(XHandle), INTENT(IN) :: context_hdl
  INTEGER, INTENT(IN), OPTIONAL :: filetype, comm_client_server
END SUBROUTINE dtreatment_start
```

### **SUBROUTINE dtreatment\_start**

Début le traitement des données par l'analyse de l'arborescence d'objet initialement créée, la résolution des héritages et la création des fichiers de données et de leurs entêtes. Dès lors que cette étape est terminée, l'utilisateur ne peut plus changer la configuration sans provoquer d'erreurs; l'écriture de données et la modification du calendrier sont les seules actions réalisables à partir du code Fortran par la suite. L'argument *context\_hdl* est le handle sur le contexte à traiter, *filetype* est l'identifiant du type de fichier à sortir et *comm\_client\_server* est le communicateur MPI commun au client et au serveur.

<sup>1</sup> Identifiant d'un objet en mémoire en vue d'une réutilisation ultérieure

### 3. Modification de l'arborescence d'objet

```
! enum XCalendarType
INTEGER, PARAMETER :: D360 = 0, ALLLEAP = 1, NOLEAP = 2,
INTEGER, PARAMETER :: JULIAN = 3, GREGORIAN = 4

! enum XDType
INTEGER, PARAMETER :: ECONTEXT = 4
INTEGER, PARAMETER :: EAXIS = 5, EDOMAIN = 6, EFIELD = 7
INTEGER, PARAMETER :: EFILE = 8, EGRID = 9
INTEGER, PARAMETER :: GAXIS = 10, GDOMAIN = 11, GFIELD = 12
INTEGER, PARAMETER :: GFILE = 13, GGRID = 14

! struct XDate
TYPE XDate
    INTEGER :: year, month, day, hour, minute, second
END TYPE Xdate

! struct XDuration
TYPE XDuration
    REAL :: year, month, day, hour, minute, second
END TYPE Xduration

! Ajout d'élément à l'arborescence
SUBROUTINE xml_tree_add(parent_hdl, parent_type, child_hdl, child_type,
child_id)
    TYPE(XHandle) , INTENT(IN) :: parent_hdl
    TYPE(XHandle) , INTENT(OUT):: child_hdl
    INTEGER , INTENT(IN) :: child_type, parent_type
    CHARACTER(len = *), OPTIONAL, INTENT(IN) :: child_id
END SUBROUTINE xml_tree_add

! Création de contexte
SUBROUTINE context_create(context_hdl, context_id, calendar_type, init_date)
    TYPE(XHandle) , INTENT(OUT) :: context_hdl
    CHARACTER(len = *) , INTENT(IN) :: context_id
    INTEGER , INTENT(IN) :: calendar_type
    TYPE(XDate), OPTIONAL, INTENT(IN) :: init_date
END SUBROUTINE context_create

! Définition des attributs d'un élément de type <elem>
SUBROUTINE set_<elem>_attributes(<elem>_hdl, ftype, liste d'attributs ...)
    TYPE(XHandle) , INTENT(IN) :: <elem>_hdl
    INTEGER , INTENT(IN) :: ftype
    TYPE_ATT1, OPTIONAL, INTENT(IN) :: att1_
    TYPE_ATT2, OPTIONAL, INTENT(IN) :: att2_
    TYPE_ATT3, OPTIONAL, INTENT(IN) :: att3_
    TYPE_ATT4, OPTIONAL, INTENT(IN) :: att4_
    TYPE_ATT5, OPTIONAL, INTENT(IN) :: att5_
    ...
END SUBROUTINE set_<elem>_attributes

! Obtention d'un attribut <attrib> de l'élément de type <elem>
SUBROUTINE get_<elem>_<attrib>(<elem>_hdl, ftype, <attrib>_)
    TYPE(XHandle), INTENT(IN) :: <elem>_hdl
    INTEGER , INTENT(IN) :: ftype
    TYPE_ATT , INTENT(OUT) :: <attrib>_
END SUBROUTINE get_<elem>_<attrib>
```

### **SUBROUTINE xml\_tree\_add**

Ajoute un élément à un autre élément de type différent, par exemple un domaine à un groupe de domaines ou encore, un champ à un fichier.

Les arguments à transmettre à ce sous-programme sont les suivants:

- *parent\_hdl*: le handle sur l'élément parent;
- *parent\_type*: le type de l'élément parent parmi les valeurs de l'énumération *XDType*;
- *child\_hdl*: le handle sur l'élément enfant que l'on récupère en sortie;
- *child\_type*: le type de l'élément enfant (*XDType*);
- *child\_id* (optionnel): l'identifiant de l'élément sous forme de chaîne de caractère.

### **SUBROUTINE context\_create**

Ajoute un contexte en spécifiant son identifiant, le type de calendrier qui lui est associé et une date initiale. Un handle sur le contexte est reçu en fin d'appel.

Les éléments de définition sont créés automatiquement pour le nouveau contexte.

### **SUBROUTINE set\_<elem>\_attributes**

(<elem>: field, context, file, axis, domain, grid)

Modifie les attributs d'un élément en indiquant le handle et le type de celui-ci, suivis des valeurs souhaitées pour ses attributs.

### **SUBROUTINE get\_<elem>\_<attrib>**

(<elem>: field, context, file, axis, domain, grid)

(<attrib>: nom de l'attribut)

Accède à la valeur de l'attribut d'un élément en indiquant le handle et le type de celui-ci, suivis de la variable où stocker la valeur.

## **4. Changements de contextes**

```
! Changement de contexte
SUBROUTINE context_set_current(context, withswap)
  TYPE(XHandle)          , INTENT(IN) :: context
  LOGICAL (kind = 1), OPTIONAL, INTENT(IN) :: withswap
END SUBROUTINE context_set_current
```

### **SUBROUTINE context\_set\_current**

Détermine le contexte de travail en spécifiant son handle.

L'argument *withswap* permet de maintenir l'identifiant du contexte dans une pile afin de le récupérer simplement par la suite.

## **5. Obtention de handle**

```
! Récupération d'un handle
SUBROUTINE handle_create(hdl, dtype, id)
  TYPE(XHandle)          , INTENT(OUT) :: hdl
  INTEGER                , INTENT(IN)  :: dtype
  CHARACTER(len = *)    , INTENT(IN)  :: id
END SUBROUTINE handle_create
```

### **SUBROUTINE handle create**

Accède au handle d'un élément dont le type et l'identifiant sous forme de chaîne de caractères sont spécifiés.

## 6. Envoi des données et mises à jour du calendrier

```
! Modification du pas de temps
SUBROUTINE set_timestep(timestep)
  TYPE(XDuration), INTENT(IN) :: timestep
END SUBROUTINE set_timestep

! Mise à jour du pas de temps
SUBROUTINE update_calendar(step)
  INTEGER, INTENT(IN) :: step
END SUBROUTINE update_calendar

! Envoi de données
SUBROUTINE write_data (fieldid, data)
  CHARACTER(len = *), INTENT(IN) :: fieldid
  REAL, DIMENSION(*), INTENT(IN) :: data
END SUBROUTINE
```

### **SUBROUTINE set\_timestep**

Modifie la durée pour l'incrémementation du pas sur l'axe temporel.

### **SUBROUTINE update\_calendar**

Permet de mettre à jour le calendrier du contexte courant.

### **SUBROUTINE write\_data**

Envoie les données d'un champ en spécifiant son identifiant et les données sous la forme d'un tableau de réels de 1 à 3 trois dimensions en simple ou double précision.

## 7. Accès aux variables dynamiques

```
! Changement de répertoire
SUBROUTINE change_directory (path)
  CHARACTER(len = *), INTENT(IN) :: path
END SUBROUTINE change_directory

! Récupération du répertoire courant
SUBROUTINE change_directory (path)
  CHARACTER(len = *), INTENT(OUT) :: path
END SUBROUTINE change_directory

! Récupération de valeur de variable
SUBROUTINE get_variable (id, value)
  CHARACTER(len = *), INTENT(IN) :: id
  TYPE_VAR , INTENT(OUT) :: value
END SUBROUTINE get_variable
```

### **SUBROUTINE change\_directory**

Change le répertoire où récupérer les variables dans le contexte courant.

### **SUBROUTINE get\_directory**

Accède au chemin du répertoire courant dans l'arborescence de définition des variables.

### **SUBROUTINE get\_variable**

Accède à la valeur d'une variable dans le contexte et le répertoire actifs en indiquant son identifiant.

## 8. Exemples simples d'utilisation

### ETAPE DE CONFIGURATION

```
1. SUBROUTINE FAKE_ENTRY(comm_client, comm_client_grp, comm_client_server) BIND (C)
2.   INTEGER(kind = C_INT), INTENT(IN), VALUE ::      &
3.     comm_client, comm_client_grp, comm_client_server
4.   TYPE(XDate)           :: init_date = XDate(1985, 03, 15, 17, 35, 00)
5.   TYPE(XHandle)        :: style_ctxt = NULLHANDLE
6.   TYPE(XHandle)        :: temp_mod   = NULLHANDLE, &
7.                           temp_mod_  = NULLHANDLE, &
8.                           temp_mod__ = NULLHANDLE
9.
10. ! Parsing du document xml de définition à partir d'une chaîne de caractères.
11. CALL xml_parse_string ("<? xml version=1.0 ?><simulation></simulation>")
12.
13. ! On crée un nouveau context et on lui associe un handle.
14. CALL context_create(context_hdl = style_ctxt, context_id = "mon_context", &
15.                    calendar_type = GREGORIAN, init_date = init_date)
16.
17. ! Récupération d'un handle sur le groupe de définition des champs.
18. CALL handle_create(temp_mod, GFIELD, "field_definition")
19.
20. ! Ajout d'un groupe de champs anonyme
21. CALL xml_tree_add(parent_hdl = temp_mod, parent_type = GFIELD, &
22.                  child_hdl = temp_mod_, child_type = GFIELD)
23.
24. ! Définition des attributs du groupe de champs
25. CALL set_field_attributes(field_hdl = temp_mod_, ftype = GFIELD, &
26.                          unit_ = "SI", prec_ = 8)
27.
28. ! Ajout d'un groupe de champ identifié
29. CALL xml_tree_add(parent_hdl = temp_mod_, parent_type = GFIELD, &
30.                  child_hdl = temp_mod, child_type = GFIELD, &
31.                  child_id  = "field_enabled")
32.
33. ! Définition des attributs du groupe de champs
34. CALL set_field_attributes(field_hdl = temp_mod, &
35.                          ftype      = GFIELD, &
36.                          operation_ = "instant", &
37.                          enabled_   = .TRUE._1, &
38.                          freq_op_  = "1h")
39.
40. ! Ajout d'un champ nommé «champ_2D_k8_inst»
41. CALL xml_tree_add(parent_hdl = temp_mod, parent_type = GFIELD, &
42.                  child_hdl = temp_mod_, child_type = EFIELD, &
43.                  child_id  = "champ_2D_k8_inst")
44.
45. ! Définition des attributs du champ
46. CALL set_field_attributes(field_hdl = temp_mod_, &
47.                          ftype      = EFIELD, &
48.                          name_      = "champ1", &
49.                          standard_name_ = "lechamp1", &
50.                          long_name_  = "le champ 1", &
51.                          domain_ref_ = "simple_domain0")
52.
53. ! ... Début du traitement ...
```